



## NOTARIA PÚBLICA NO. 22

LIC. FELIPE ANTONIO GONZALEZ RODRIGUEZ

Nombre del acreditado: \_\_\_\_\_

**PASO 1: ENTRAR A SU CUENTA INFONAVIT, ESCANEAR LA ESCRITURA DEL INMUEBLE QUE SE PRETENDE LIBERAR HIPOTECA, JUNTO CON SU NUMERO DE CREDITO. LE SOLICITARAN LOS DATOS DEL NOTARIO CON EL QUE TRABAJARA:**

NO. DE CREDITO

DATOS PERSONALES

NUMERO DE ESCRITURA

FECHA DE ORIGINACION DE LA ESCRITURA

ESTADO: COAHUILA

**NOTARIA PUBLICA No. 22**

**NOMBRE DEL NOTARIO: LIC. FELIPE ANTONIO GONZALEZ RODRIGUEZ.**

MUNICIPIO: MONCLOVA

DIRECCION: BLVD. FRANCISCO I. MADERO #15 ESQU. CON TEGUCIGALPA COL. GUADALUPE CP: 25750, MONCLOVA, COAHUILA.

**CORREO: [notaria22.fgr@gmail.com](mailto:notaria22.fgr@gmail.com) (es importante que se de este correo, ya que la instrucción nos debe llegar directamente de INFONAVIT a nuestro correo, de lo contrario, el cliente tendrá que solicitar nuevamente la instrucción)**

**TELEFONO: 866 6333700 // 866 633 3800**


**PASO 2: ESPERAR QUE LLEGUE LA CARTA DE INSTRUCCION AL CORREO DE LA NOTARIA**

**PASÓ 3: UNA VEZ QUE SE HAYA CONFIRMADO EN LA NOTARIA QUE LLEGO LA CARTA DE INSTRUCCION TRAER LA SIGUIENTE PAPELERIA:**

- CARTA DE INSTRUCCIÓN
- COPIA CREDENCIAL DE ELECTOR
- COPIA CURP
- COPIA RFC (CONSTANCIA COMPLETA EMITIDA POR EL SAT)
- COPIA ESCRITURA

NOTARÍA:

- CLG SIN AVISO PREVENTIVO (NOTARIA TRAMITA)
- EXPEDIENTE UNICO (NOTARIA EXPIDE)

DATOS DE FACTURACION 	
NOMBRE O RAZON SOCIAL:	
RFC:	CORREO:
DOMICILIO FISCAL, CALLE Y NUMERO:	
COLONIA:	
CIUDAD:	CODIGO POSTAL:
NO. TELEFÓNICO:	

### FORMAS DE PAGO

- \*TARJETA
- \*CHEQUE
- \*TRANSFERENCIA

Felipe Antonio Gonzalez Rodríguez  
BBVA  
CTA 0189135839  
CLABE 012 068 001 891 358 398

### NOTA:

- ES IMPORTANTE AL DÍA DE LA FIRMA PRESENTARSE CON IDENTIFICACIÓN OFICIAL VIGENTE.
- SOLO SE RECIBEN PAGOS CON TARJETA, TRANSFERENCIA Y/O CHEQUE.
- CUALQUIER CAMBIO ADICIONAL A LA ESCRITURA, GENERA UN COSTO ADICIONAL.

**EL TIEMPO DE ELABORACIÓN SE**  
**CALCULA A PARTIR DE LA**  
**INTEGRACIÓN COMPLETA DEL**  
**EXPEDIENTE**